



### ÖFFNUNG DER CLIPS

#### CLIPS USE

images non contractuelles



**1**  
Geschlossene Position /  
Closed position



**2**  
Druck ausüben auf die obere  
glatte Fläche des Clips / Apply  
a pressure on the upper flat part  
of the clip



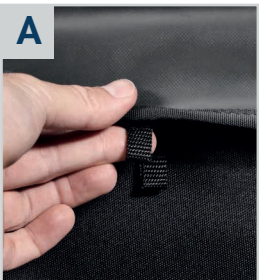
**3**  
Eine Kippbewegung gibt das  
Öffnen des Clips frei / A rocking  
motion must occur to release  
the clip



**4**  
Wenn beide Teile getrennt sind,  
kann die Tasche geöffnet  
werden / Once the two  
elements dissociated, you can  
open the bag

### BENUTZUNG DES SCHLOSSES

#### LOCK USE



**A**  
Schlaufen zwischen den beiden  
Clips / Strap loops located  
between the two clips



**B**  
Schloss zuerst durch die an der  
Tasche fixierte Schlaufe ziehen /  
Use the link on the side of the  
bag



**C**  
Danach das Schloss durch die  
zweite Schlaufe (am Deckel  
fixiert) führen / Then insert the  
lock ring on the second link on  
the lid



**D**  
Durch die Verbindung beider  
Elemente ist die Tasche nun  
gesichert / The two elements  
associated, the bag is now  
secured

### SO ÄNDERT MAN DIE ZAHLENKOMBINATION:

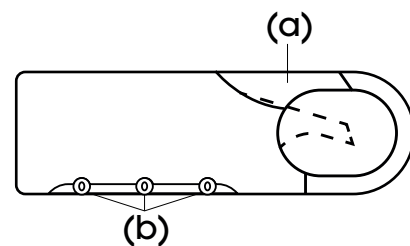
#### LOCK COMBINATION CHANGE



#### ÄNDERN SIE DIE KOMBINATIONSNUMMERN:

1. Wie unter (b) dargestellt, alle Räder auf "0" setzen
2. Karabiner (a) mit dem Daumen ganz nach unten drücken und während des nächsten Schrittes 3 so gedrückt halten
3. Räder auf die gewünschte Zahlenkombination drehen (b). Der Karabiner (a) kann losgelassen werden.

Die Änderung der Zahlenkombination war erfolgreich  
 Der neu gespeicherte Zahlencode muss nun für das Drücken des Karabiners (a) und für eventuelle erneute Änderung der Zahlenkombination benutzt werden



#### HOW TO CHANGE COMBINATION NUMBERS:

1. As show in the figure, set all the "0" on the number wheels (b) .
2. Push (a) to its end in the direction of the broken line by using your thumb until the third operation has been finished.
3. Set number wheels (b) to the desired combination and reset button (a). If button (a) can be released, it means you have succeeded in changing the combination locks  
 Once a code is saved, this new code must be used to put the loop (a) back in this position and to reprogram another code